






Ritter aus Leidenschaft

Passende Merkmale für Ritter

Im »Erstelle einen Sim«-Modus stellst du beim Aussehen und den Merkmalen die Weichen für deinen künftigen Ritter. Erschaffst du einen strahlenden Beschützer auf weißem Pferd oder lieber einen blutrünstigen Raufbold? Folgende Merkmale eignen sich auf jeden Fall besonders für die täglichen Aufgaben des Ritters:

-  Abenteuerlustige Sims lieben die Gefahr und den Nervenzitgel. Adrenalin ist ihr zweiter Vorname, und keine Halsbrecherische Expedition ist ihnen zu gefährlich. Perfekte Voraussetzungen also für einen Ritter, der sich für König und Vaterland oft in brenzlige Situationen stürzen muss.
-  Ritterliche Sims verhalten sich so galant und zuvorkommend wie Märchenhelden. Sie handeln stets nach ihren vornehmen Idealen und machen dem Berufsstand des Ritters alle Ehre.
-  Zwischen Schwertkämpfen, Turnieren und dem Planen von Strategien bleibt kaum Zeit für ein reinigendes Bad oder sonstige Körperpflege. Ein echter Ritter hat dank des Merkmals »Ungepflegt« auch kein Problem damit – unter der Rüstung sieht man die schmutzige Haut sowieso nicht.

Ritter waren die Superstars des Mittelalters. Sie schützten nicht nur das Königreich vor inneren und äußeren Bedrohungen, sondern wurden auch in Turnieren bejubelt und angefeuert – vor allem von holden Maiden auf der Tribüne.

Von Simone Schreiber

Beim Trainieren seiner Mitsims nimmt dein Ritter kein Blatt vor den Mund.



Gleich und gleich gesellt sich gern: Unser galanter Ritter erweist der königlichen Wache seine Gunst.



Sind die Straßen deines Königreichs für Händler zu unsicher? Werden brave Bürger am helllichten Tage von fiesen Räu-bern bedroht? Dann wird es höchste Zeit für einen tapferen Ritter, der mithilfe seiner scharfen Klinge für mehr Sicherheit im Königreich sorgt. Der Ritter untersteht dem direkten Befehl des Monarchen, daher baust du die Kaserne gleich neben das Schloss. Wie die meisten Gebäude kostet das Ritterheim 50 Königreich-Punkte.

Für Strategen und Haudegen

Die Kaserne liegt nicht nur sehr nah am Schloss, sondern ist auch mit allem eingerichtet, was ein Ritter so braucht. Im Erdgeschoss befinden sich die privaten Gemächer deines Ritters. Mehr als kochen und schlafen ist aber leider nicht drin, schließlich ist dein Held nonstop im Dienste seiner Majestät unterwegs. Im ersten Stock befindet sich das Trainings- bzw. Arbeitszimmer. An den beiden Trainingspuppen übt dein Sim seine Kampffertigkeiten, um für

jeden Angreifer gewappnet zu sein. Für eine erfolgreiche Schlacht ist aber nicht nur körperliche Überlegenheit, sondern auch taktische Finesse gefragt. Raffinierte Kampfstrategien werden an der Taktikkarte ausgeklügelt. Zusätzlich übt dein Ritter berühmte Militärstrategien ein, die schon den berühmten Feldherrn und Herrscher Roms – Gaius Julius Cäsar – zum Sieg führten. Mehr noch, dein Ritter kann jederzeit die politische Situation betrachten, um Freund von Feind zu unterscheiden.

Im Alltag eines ritterlichen Königstreuens dreht sich alles um Schwertkämpfe, Ehre und den Schutz des Königreichs. Eine regelmäßige Patrouille auf den Straßen zwischen benachbarten Königreichen und im nahen Wald ist daher Pflicht. Dein Schwertkämpfer kann sogar am Hafen in See stechen, um die Wasserwege vor Piraten zu schützen. Wenn ein Querulant in deinem Königreich auftaucht, muss sich dein tapferer Ritter mit dem Herausforderer duellieren, um sich zu beweisen.



Ohne Fleiß kein Preis. Je mehr dein Ritter an der Trainingspuppe übt, umso besser wird er im Zweikampf gegen Übeltäter.

Auf der Taktikkarte übt dein Recke für die nächste Schlacht oder stellt historische Momente nach.

Ritterliche Rüstung und scharfe Schwerter

Im Dorfladen oder beim Händler kann dein Ritter seine hart verdienten Goldmünzen für neue Rüstung oder Schwerter ausgeben. Mit diesen kannst du dann über das Inventar deinen Krieger ausstatten und ihm somit bessere Statuswerte für den nächsten Kampf verschaffen. Wir zeigen dir in folgender Tabelle, welche Rüstungen und Schwerter es in Die Sims Mittelalter gibt und was sie taugen:

Schwert	Statuswerte	Kosten
Einfaches Langschwert	Angreifen: 0, Gewicht: 8, Qualität: Normal	20 Simoleons
Ungehärtetes Langschwert	Angreifen: 1, Gewicht: 6, Qualität: Normal	50 Simoleons
Langschwert	Angreifen: 3, Gewicht: 5, Qualität: Normal	56 Simoleons
Stählernes Langschwert	Angreifen: 4, Gewicht: 5, Qualität: Normal	125 Simoleons
Königliches Langschwert	Angreifen: 5, Gewicht: 3, Qualität: Normal	250 Simoleons
Rüstung	Statuswerte	Kosten
Marscher Körperschutz	Verteidigung: 1, Gewicht: 5, Qualität: Normal	32 Simoleons
Panzer aus groben Platten	Verteidigung: 4, Gewicht: 9, Qualität: Normal	75 Simoleons
Kettenpanzer	Verteidigung: 3, Gewicht: 3, Qualität: Normal	80 Simoleons
Harnisch	Verteidigung: 5, Gewicht: 8, Qualität: Normal	100 Simoleons
Rüstung aus Bärenhaut	Verteidigung: 2, Gewicht: 2, Qualität: Normal	200 Simoleons